

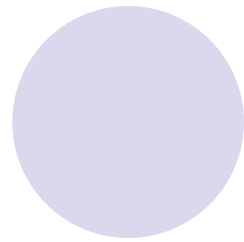
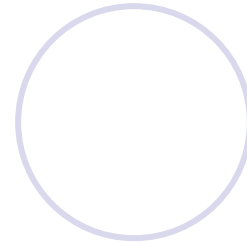
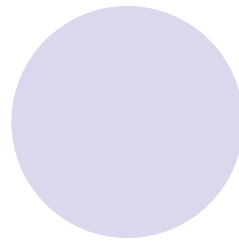
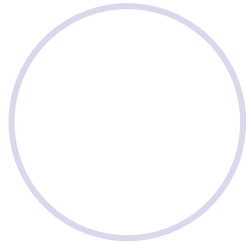
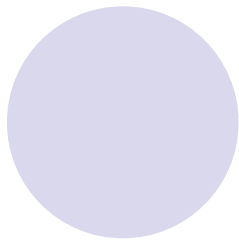
Издательская детская фирма  
«Сказочная Русь»



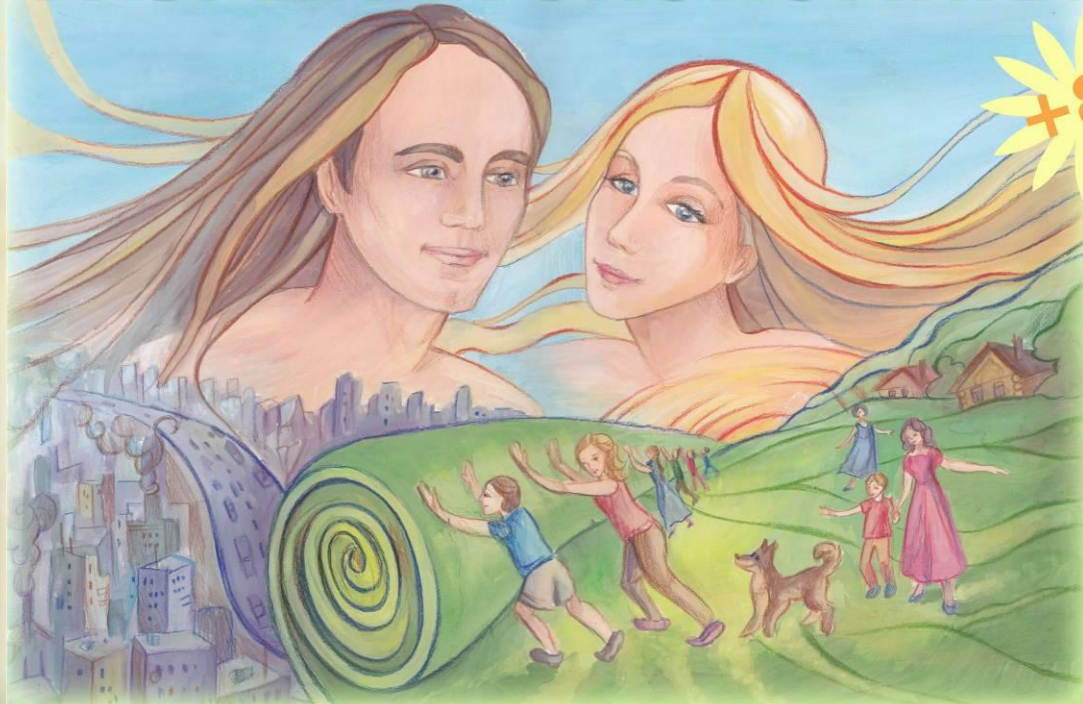
*Сказочная Русь*

*игры тридевятого царства*

**ПРЕДСТАВЛЯЕТ УНИКАЛЬНУЮ НАСТОЛЬНУЮ ИГРУ**



# РАЗУМНАЯ ЭКОНОМИКА



Совершенствуй Среду Обитания

# Что нового в «Разумной Экономике»?

## Любовь

теперь можно создавать  
Счастливую семью.  
Ход игрока увеличивается  
на 1 шаг, ведь Энергия Любви  
дарит вдохновение

- Есть карта  
«Энергия Любви»,  
без которой нельзя  
победить!

- В основе игры идея заботы  
о семье, обществе и восстановление природы  
планеты Земля!
- Победителей может быть несколько!





- Невозможно победить, если не создаешь коллективные проекты, от которых выигрывает каждый участник проекта!
- Банк в игре является **НАРОДНЫМ** и выдает деньги игрокам на каждый ход!



**Банк Разумной Экономики**  
цена: 2500 ЭР



каждый  
следующий проект  
в 2 раза дешевле

*художник «Аня Лузина»*

The image is a yellow rectangular card. At the top, it reads 'Банк Разумной Экономики' in bold blue letters, with 'цена: 2500 ЭР' below it. In the center is a colorful illustration of a modern bank building with a red flag on top, surrounded by green trees. At the bottom right, it says 'каждый следующий проект в 2 раза дешевле' in black text. At the bottom left, there is a signature 'художник «Аня Лузина»' in a white cloud-like shape.

**Народный ГосБанк**

**50 ЭР**

расчётные единицы  
Разумной Экономики

The image is a light green rectangular card. At the top, it reads 'Народный ГосБанк' in bold green letters. In the center, the number '50 ЭР' is written in large, bold green font. At the bottom, it says 'расчётные единицы Разумной Экономики' in bold green text. The background features a faint illustration of a landscape with trees and a path.



# Что нового в «Разумной Экономике»?

- Все проекты и суперпроекты игры направлены на улучшение среды обитания народа (семья, общество, природа)
- **Карты Случая (КС)** взяты из реальной жизни-это то, что может произойти с человеком!



# Чтобы победить в игре «РАЗУМНАЯ ЭКОНОМИКА» нужно:

- Встретить Любовь!
- Улучшить жизнь в обществе и восстановить природу!
- Создать счастливую семью!
- Помочь окружающим!
- Построить суперпроекты Новой Цивилизации, где люди живут счастливо в гармонии с природой!





Игра была изготовлена детьми  
для детей и взрослых!



**Моменты работы  
над нашими играми!**





«Разумная Экономика» издана фирмой  
«Сказочная Русь» в рамках проекта  
«Юные предприниматели 21 века», который реализует  
красноярская молодежная общественная организация  
«Ассоциация содействия интеллектуальным и развивающим  
игр» и Центр Технического Творчества г.Бородино.



*Сказочная Русь*  
*игры тридевятого царства*



**АССОЦИАЦИЯ СОДЕЙСТВИЯ  
ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫМ И РАЗВИВАЮЩИМ ИГРАМ**

# НАСТОЛЬНАЯ ИГРА «РАЗУМНАЯ ЭКОНОМИКА» -ИГРА НОВОГО ПОКОЛЕНИЯ.

Игра семейная и молодежная.

Возраст от 8 лет.

Может быть использована как учебное пособие для преподавания экономики в школе, кружках и вузах.

Несет идеи новой экономики и гармоничного общества.

По своим идеям уникальна. В мире на данный момент подобной игры не существует.

Основана на идеях новой экономики, которая должна решить все социальные проблемы и вывести общество из кризиса. Эти идеи разрабатываются во всем мире. На эту тему снимаются фильмы, пишутся книги, но игр еще никто не создавал. В будущем эти идеи приведут к переходу от общества потребления к обществу созидания и творчества, которое будет жить в гармонии с природой.



Фото с фестиваля «Зеленый» 29 июня в Красноярске.

Автор презентации – Мосулезный Игорь



ЭМБЛЕМА ИГРЫ И  
КАРТИНКА ДЛЯ  
КОРОБКИ. В НЕЙ  
ВЫРАЖАЕТСЯ  
ГЛАВНАЯ ИДЕЯ  
ИГРЫ.



# ОПИСАНИЕ ИГРЫ

«**РАЗУМНАЯ ЭКОНОМИКА**» - это игра для взрослых и детей старшего возраста. Данная игра тренирует математические способности, учит быстро решать финансовые вопросы, оценивая все плюсы и минусы ситуации, формирует у игроков навыки коллективного мышления через создание совместных проектов и идею нового гармонического общества.

В нее можно играть всей семьей, использовать для тренингов в фирмах и в компаниях, или в учебных заведениях. Основной принцип игры: использование денег как инструмента для Совершенствования Среды Обитания.

Цель игры: создание благоприятных условий для счастливой жизни каждой семьи в обществе.







# ПРЕИМУЩЕСТВА «РАЗУМНОЙ ЭКОНОМИКИ» ПЕРЕД ДРУГИМИ ИГРАМИ

В игре нужно восстанавливать природу, вместе строить социальные и экономические проекты.

«Разумная Экономика» учит сотрудничеству и созданию счастливых семей. Впервые в экономических играх мы вводим понятие «ЛЮБОВЬ» как необходимую энергию для творчества и созидания. В нашей игре невозможно выиграть без карты «ЛЮБОВЬ» и не создав проект «Счастливая Семья».

Победителей в игре может быть несколько. Игроков может быть до 10 человек.

Создатели игры:

Таня Шемякина, Игорь Мосулезный, Оксана Сулименко-разработчики, Аня Лузина (художник-создатель дизайна **игрового поля** и игровых карт), Маша Попова (дизайнер)

*Экономическая игра  
нового поколения!*

*Наш ответ  
играм «Монополия»  
и «CashFlow» Кийосаки*

# ИГРА учит разумно распоряжаться деньгами и жить по нравственным принципам!

«РАЗУМНАЯ ЭКОНОМИКА» включает в себя игровое поле для игры, КС – карты случая (30 шт.), игральный кубик, фишки, КФ - карты финала (6 шт), КСП-карты Суперпроектов (8 шт.) и «игровые деньги».

Всего в игре 34 проекта в полуфинале и 8 Суперпроектов в финале.

Покупать (строить) проекты в игре можно независимо от броска кубика-в-отличии от «МОНОПОЛИИ».

Сложность игры к финалу возрастает.

**Любовь**  
теперь можно создавать  
Счастливую семью.  
Ход игрока увеличивается  
на 1 шаг, ведь Энергия Любви  
дарит вдохновение

**Оздоровительный центр  
для детей-инвалидов  
на природе**  
цена: 2000 ЭР  
+ 4 шага  
(народное  
уважение)  
в два раза дешевле, если у игрока есть  
проект "Продажа трав и лесных продуктов"

**Народный ГосБанк**  
**50 ЭР**  
расчётные единицы  
Разумной Экономики

**Съёмки фильма  
о восстановлении природы  
и необычных  
детях-гениях**  
цена: 2000 ЭР  
+ 4 шага  
коллективный проект  
доход 4000 ЭР каждому  
участнику проекта

**Автомобильная авария**  
вы мало выспались в этом месяце,  
поэтому ваша скорость мысли упала,  
и вы попали в аварию.  
Нужно восстановить материальный ущерб.  
- 200 ЭР  
пропустить ход  
Если есть родовая аллея в поместье, то  
карта не действует, так как сила Рода  
позволяет сохранять энергию мысли





Игра в рабочей версии (без авторского дизайна) прошла тестирование на детских площадках г.Бородино и на фестивале «Зеленый» 29 июня 2013 года в Красноярска. Детям и взрослым игра понравилась.

С полным авторским дизайном была опробована в детском лагере «Шахтер» Красноярского края во время летних каникул 2014 и 2015 года. Дети сыграли в нее около сотни раз. Игра понравилась.







АССОЦИАЦИЯ СОДЕЙСТВИЯ  
интеллектуальным и образовательным играм



ФЕДЕРАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ  
УЧРЕЖДЕНИЕ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО  
ОБРАЗОВАНИЯ  
ЦЕНТР ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА  
г. Красноярск



Сказочная Русь  
игры традиционного искусства

# Драконбол

магическая интеллектуальная игра



Тебе поможет победить  
скорость мысли!

**Юные предприниматели 21 века**  
образовательный проект  
**Красноярский молодёжный форум**

Игра создана по мотивам произведений Дмитрия Емца  
о Тане Гроттер и ее друзьях из русской школы магии Тибидохс.  
"Драконбол" развивает математические способности детей и взрослых.

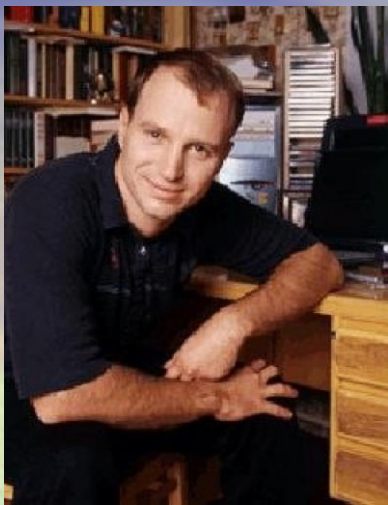


Издатель – детская фирма  
«Сказочная Русь»

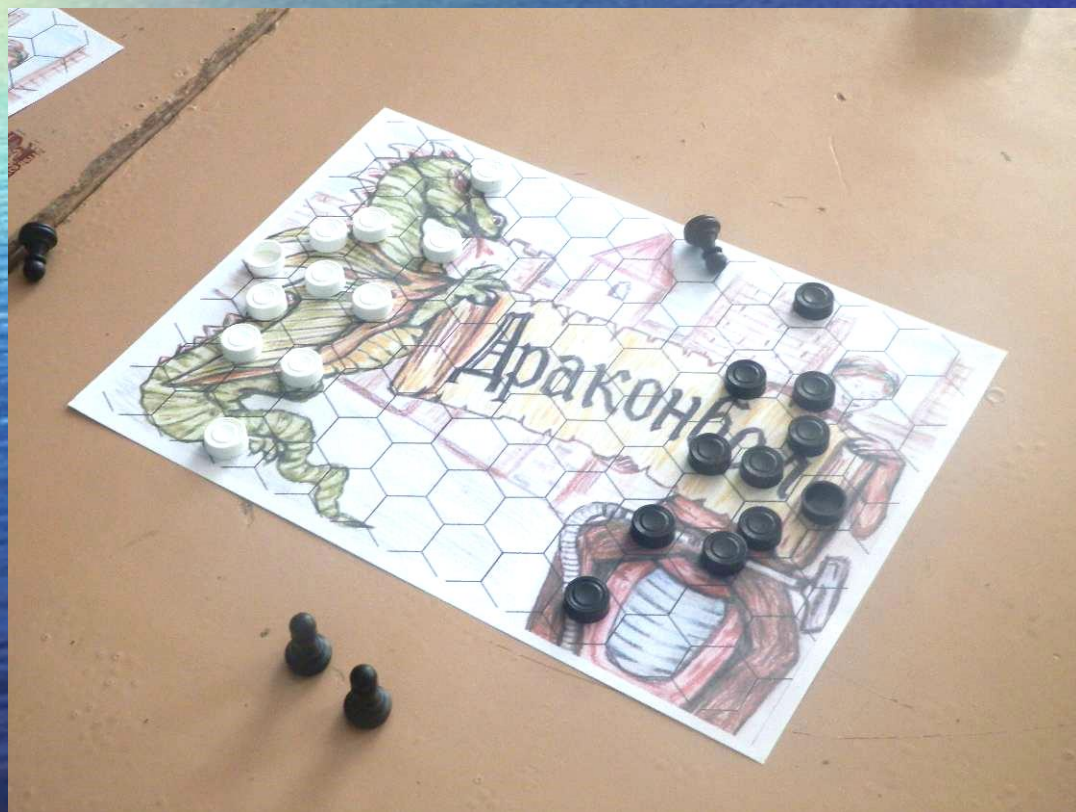


*Сказочная Русь*  
*игры тридевятого царства*





*Создана по мотивам  
произведения Дмитрия  
Емца о Тане Гроттер и ее  
друзьях!*





# В комплект игры входят

- Коробка для игры.
- 14 белых шашек и 14 черных шашек.
- Игровое поле драконбола.
- Игральный кубик делениями от 1 до 6.
- Правила игры в «Драконбол».
- Обучающий видеоролик в комплект не входит, но доступен в интернете по адресу [https://youtu.be/UE0Hs9sE\\_g8](https://youtu.be/UE0Hs9sE_g8)

# Чем отличается от других игр?

- В игре у каждого игрока 10 волшебников и 1 дракон
- Количество ходов делается по кубику.
- Выпавшие баллы на кубике можно «разложить» на ходы нескольких волшебников.
- Захват (заклятье) вражеского волшебника (шашки) возможно только 2-3 своими волшебниками.  
(шашками)
- Игра идет на шестигранном поле.
- Драконы и волшебники ходят одинаково, но если захватили дракона (в книге «закинули в пасть обездвиживающий мяч»), то его команда проиграла.

*Подробнее читайте в правилах игры*



Играйте  
в нашу игру!





Игра «Драконбол» издана фирмой  
«Сказочная Русь» в рамках проекта  
«Юные предприниматели 21 века»



*Сказочная Русь*  
игры тридевятого царства









Наша любимая кошка  
Котенок

Наша любимая кошка  
Котенок

Котенок  
Наша любимая кошка

КОТ  
КОШКА

КОШКА







Экономики  
цена: 2500 ЭР



каждый  
следующий проект  
в 2 раза дешевле

1

**Оздоровительный центр  
для детей-инвалидов  
на природе**  
цена: 2000 ЭР

(народное)



**Новый транспорт  
"Летающая тарелка"**  
цена: 3500 ЭР



в 2 раза дешевле  
после проектов  
"Брачный слёт" или  
"Обряды любви"  
(скорость мысли -  
осмысливая пространство и время)

**Электронное народное вече**  
цена: 1500 ЭР

в 2 раза дешевле после  
осуществления  
проектов "Школа",  
"Клуб гармоничного развития",  
"Клуб Бальных и  
танцев"  
и проект  
заблудить  
другой



### Коллективный разум

все обычные проекты, которые относятся к характеристике "Коллективный разум", теперь стоят в два раза дешевле для всех игроков

Условия победы для всех игроков: построить два коллективных суперпроекта и суперпроект "Банк Разумной Экономики"

### Народное уважение

все обычные проекты, которые относятся к характеристике "Народное уважение", теперь стоят в два раза дешевле для всех игроков

Условия победы для всех игроков: создать поселение родовых поместий, очистить реки, построить суперпроект "Оздоровительный центр", "Исследование Гиперборей" и "Съёмки фильма о природе и людях с необычными способностями"

### Здоровье и красота

все обычные проекты, которые относятся к характеристике "Здоровье и красота", теперь стоят в два раза дешевле для всех игроков

Условия победы для всех игроков: построить три любых суперпроекта

### Скорость мысли

все обычные проекты, которые относятся к характеристике "Скорость мысли", теперь стоят в два раза дешевле для всех игроков

Условия победы для всех игроков: построить 5 суперпроектов, которые содержат характеристики: скорость мысли, народное уважение, родовая память, коллективный разум, здоровье и красота

### Родовая память

все обычные проекты, которые относятся к характеристике "Родовая память", теперь стоят в два раза дешевле для всех игроков

Условия победы для всех игроков: построить суперпроект "Летающая тарелка" и оказать помощь отстающему игроку

### Водоворот событий

киньте кубик: если выпадет четное число все четные проекты в два раза дешевле, если нечетное число, то все проекты в два раза дешевле для всех игроков

Условия победы для всех игроков: если на кубике выпало четное число, нужно построить все четные проекты, если нечетное, то все проекты

### Экомобиль

цена: 3000 ЭР

"Пит... вред от недальновидных людей"  
надп...  
"П...  
Т...  
а...  
откры...  
Вы своей деятельностью помогли корпорации бороться с голодом и нищетой. Поэтому они начали вкладывать деньги в борьбу с вами. Все проекты для вас в два раза дешевле.







**ПАЗМНАЯ СКОЛОНКА**

Содержит 100 вопросов по географии России. Вопросы сформулированы в форме загадок и ребусов. Подходит для учащихся 5-7 классов.

Иллюстрация: Женщина с длинными волосами, стилизованными в виде географической карты.

Борис Пастернак

История России

Иллюстрация: Карта России на фоне гексагональной сетки.

**Конспект урока**

Тема: **История России**

Цели и задачи урока:

1. Изучить историю России.

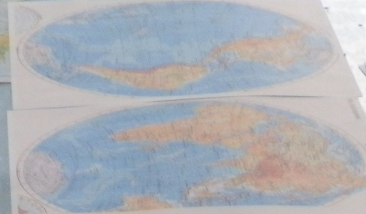
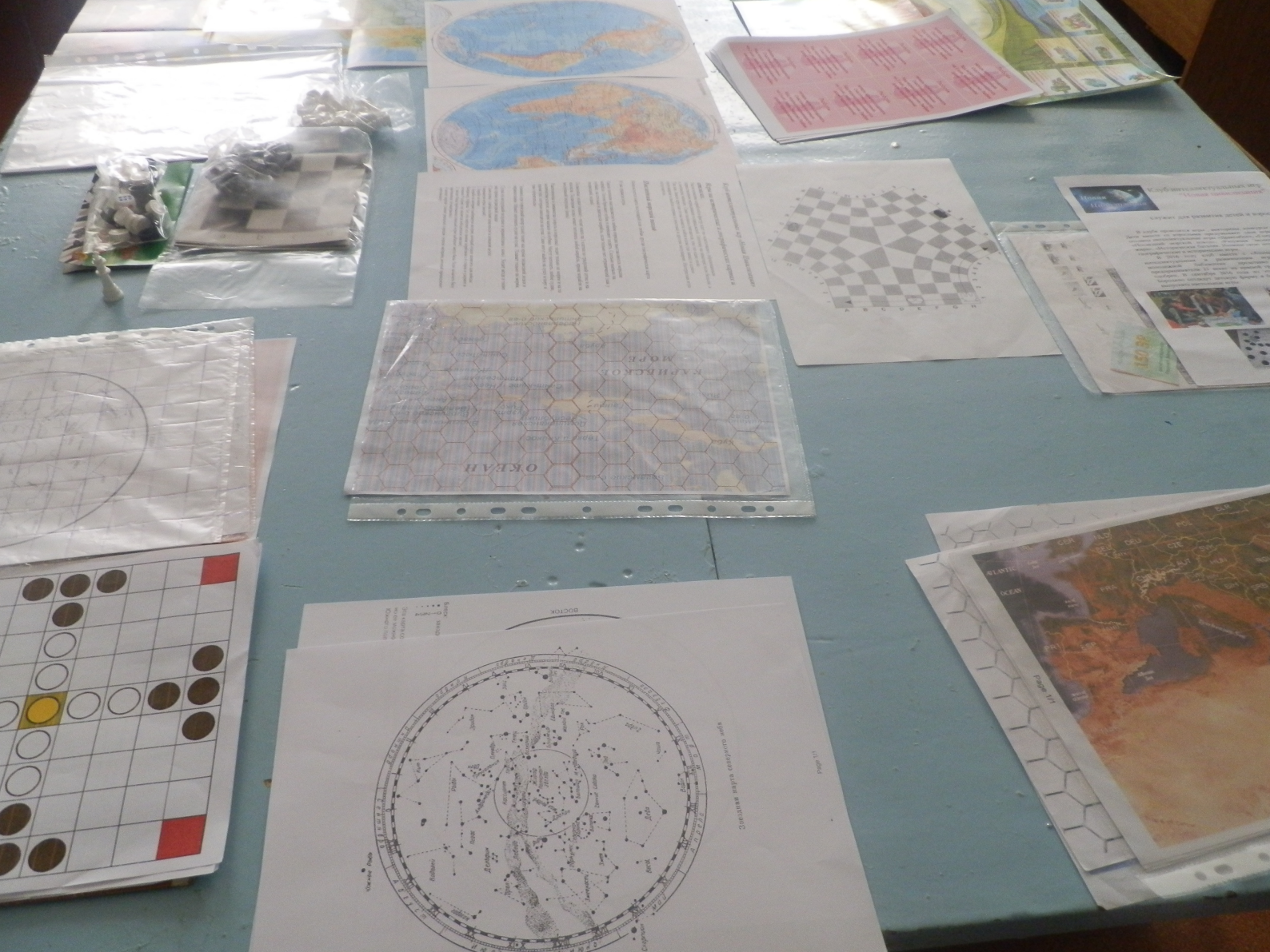
2. Понять значение истории для современного общества.

3. Воспитать патриотические чувства.

Иллюстрация: Коллаж с историческими и современными изображениями.



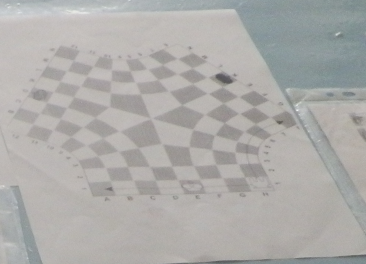




Список литературы:

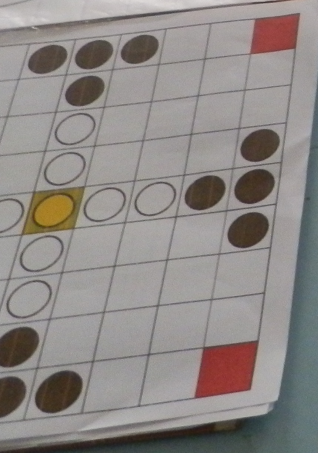
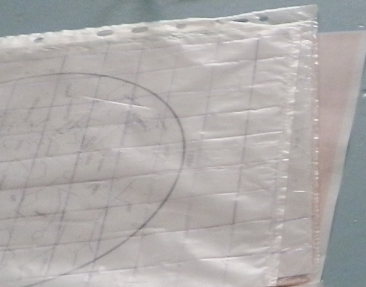
- 1. ...
- 2. ...
- 3. ...
- 4. ...
- 5. ...
- 6. ...
- 7. ...
- 8. ...
- 9. ...
- 10. ...

Материалы, связанные с географией и картографией.



Список литературы:

- 1. ...
- 2. ...
- 3. ...
- 4. ...
- 5. ...
- 6. ...
- 7. ...
- 8. ...
- 9. ...
- 10. ...



















# РАЗУМНАЯ ЭКОНОМИКА

+8



Совершенствуй Среду Обитания



# ИГРА учит разумно распоряжаться деньгами и жить по нравственным принципам!

«РАЗУМНАЯ ЭКОНОМИКА» включает в себя игровое поле для игры, КС – карты случая (30 шт.), игральный кубик, фишки,

КФ - карты финала (6 шт.), КСП-карты Суперпроектов (8 шт.) и «игровые деньги».

Всего в игре 34 проекта в полуфинале и 8 Суперпроектов в финале.

Покупать (строить) проекты в игре можно независимо от броска кубика-в отличии от «МОНОПОЛИИ».

Сложность игры к финалу возрастает.



# Конструктор игр



*Создай свою игру!*  
*уникальное методическое пособие*





СЕВЕР

ВОСТОК

ЗАПАД

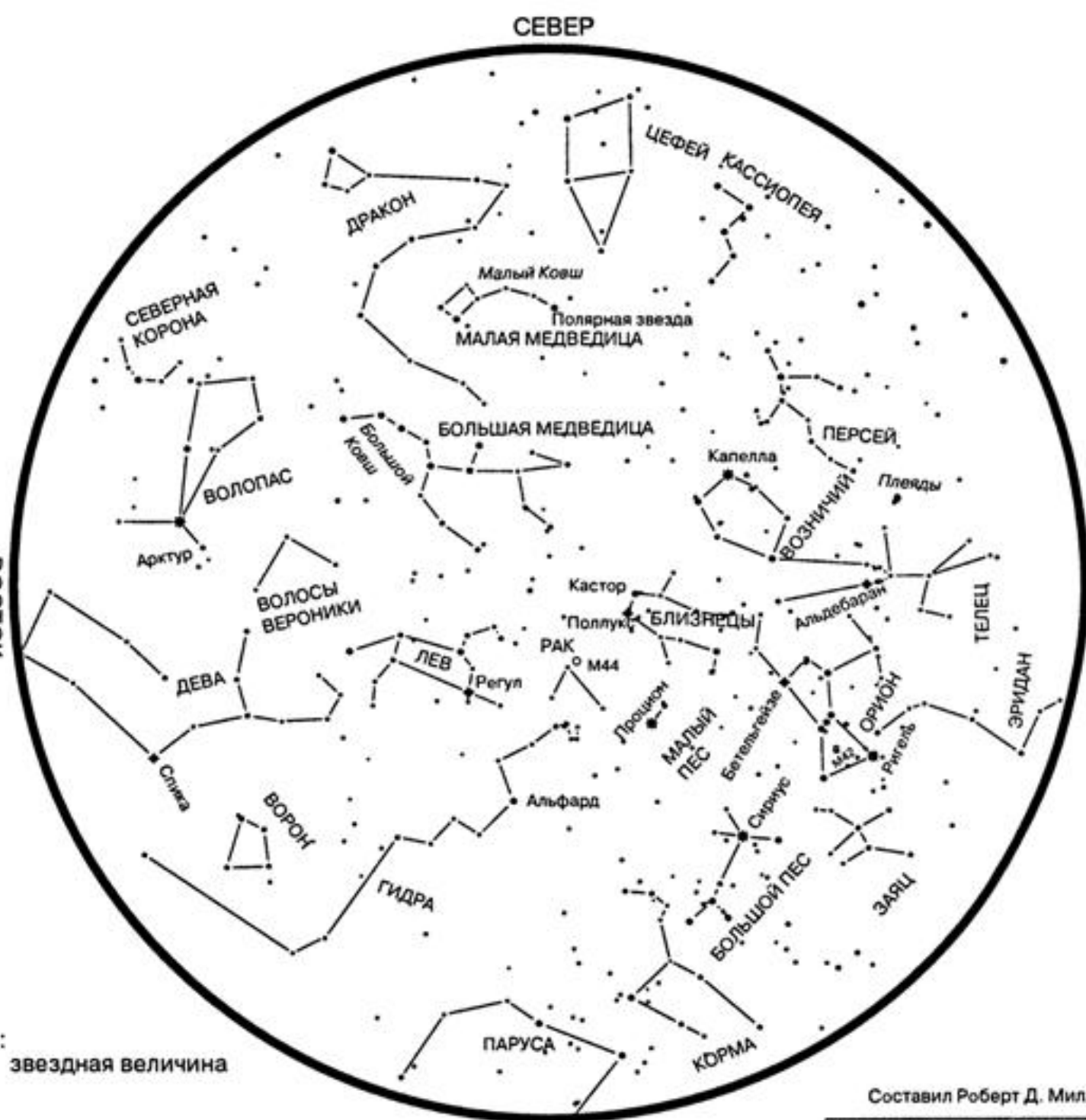
ЮГ

Блеск:  
 ● 0 звездная величина  
 ◆ 1  
 ○ 2  
 ○ 3  
 ○ 4

Составил Роберт Д. Миллер

Время составления карты  
 19 февраля, 23:00  
 6 марта, 22:00  
 21 марта, 21:00  
 5 апреля, 20:00

Эта карта составлена для 35° северной широты, но ее можно использовать в средних широтах Северного полушария.



СЕВЕР

ВОСТОК

ЗАПАД

ЮГ

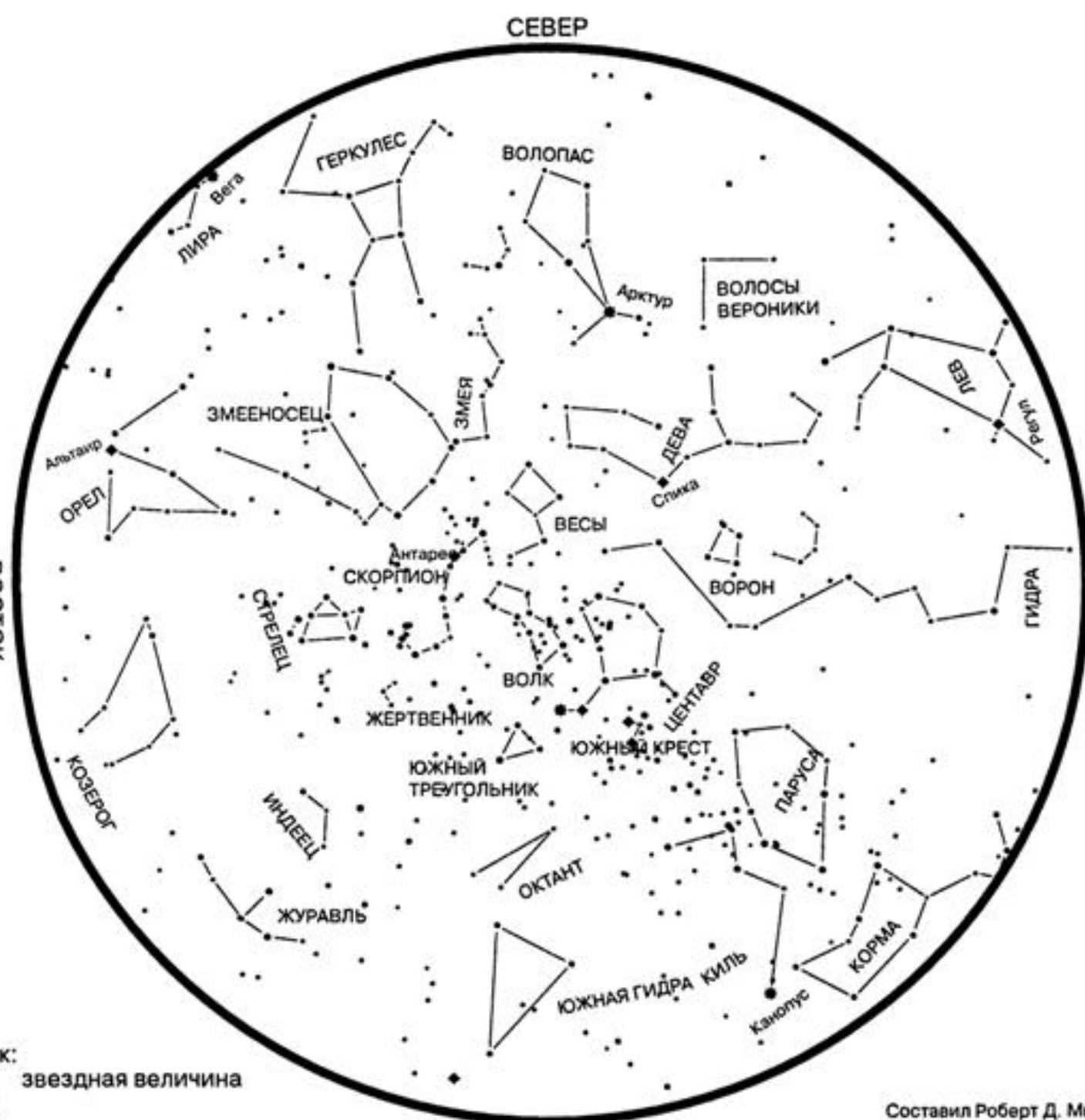
Блеск:

- 0 звездная величина
- ◆ 1
- ◆ 2
- ◆ 3
- ◆ 4

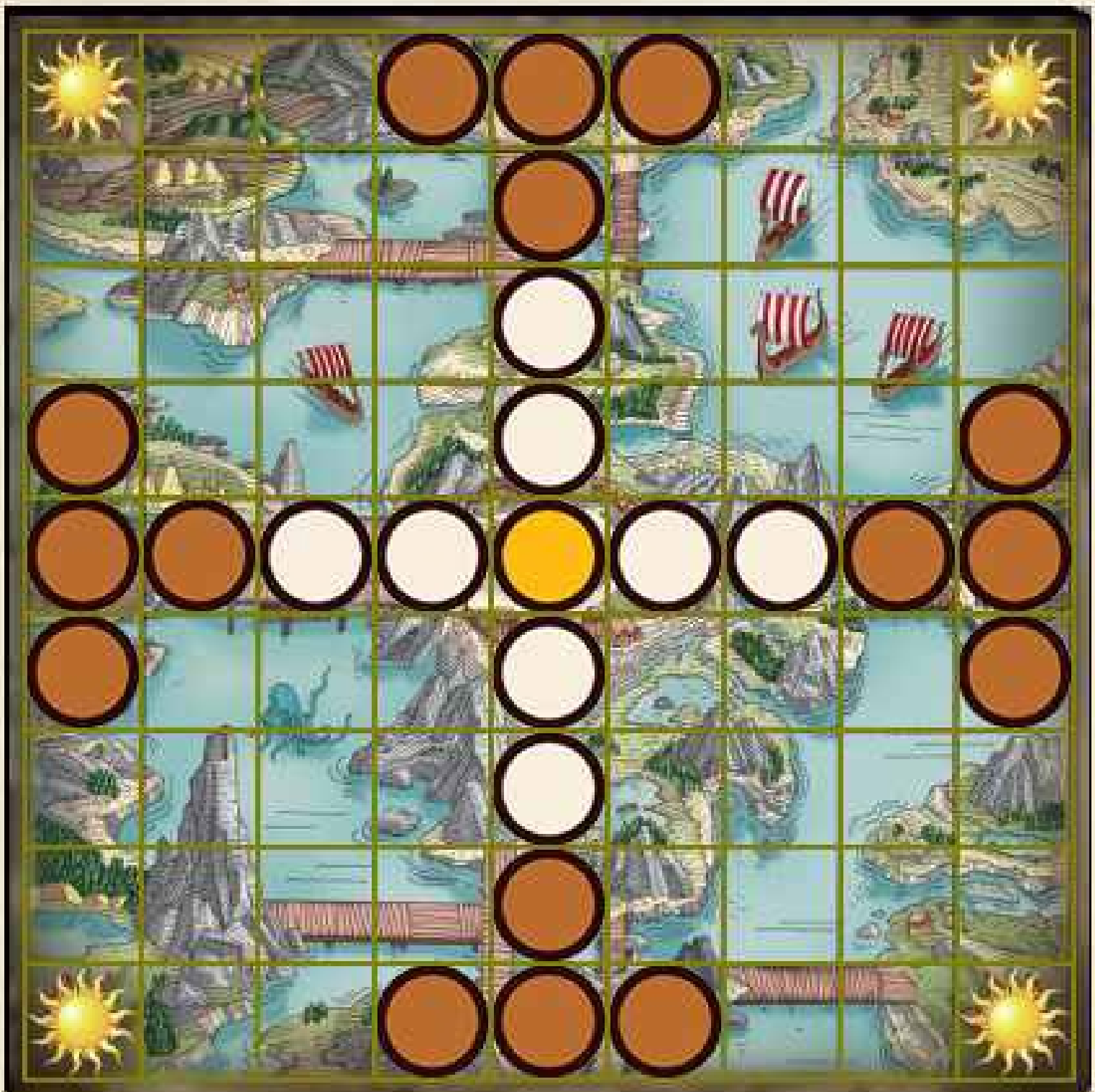
Эта карта составлена для 35° южной широты, но ее можно использовать в большей части Южного полушария.

Составил Роберт Д. Миллер

Время составления карты  
 6 мая, 24:00  
 21 мая, 23:00  
 6 июня, 22:00  
 21 июня, 21:00









АТЛАНТИЧЕСКИЙ  
ОКЕАН

КАРИБСКОЕ  
МОРЕ

Багамские о-ва  
Куба  
Каймановы о-ва  
Ямайка  
Гаити  
Доминиканская Республика  
Теркс и Кайкос  
Пуэрто-Рико  
Виргинские о-ва (США)  
Виргинские о-ва (Великобритания)  
Ангилья  
Антигуа и Барбуда  
Сент-Китс и Невис  
Антигуа  
Гваделупа  
Мартиника  
Доминика  
Сант-Люсия  
Барбадос  
Сент-Винсент и Гренадины  
Тринидад и Тобаго  
Гренада  
Аруба  
Нидерландские Антильские о-ва



